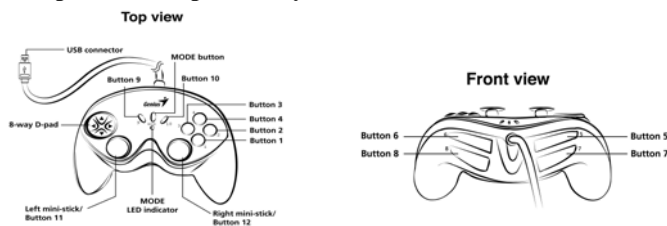


## Характеристики игрового пульта



### Установка игрового пульта

1. Убедитесь, что Ваш компьютер включён.
2. Вставьте диск с драйвером в дисковод компакт-дисков. Программа установки запустится автоматически. Если же программа не запускается, нажмите на кнопку «Пуск», выберите пункт меню «Выполнить» и введите «E:\setup» (где «E:» – обозначение дисковода компакт-дисков). Затем нажмите на клавишу Enter.
3. Завершите установку, следуя инструкциям на экране. В некоторых операционных системах сначала запустится автоматическая установка программы DirectX. Выполните ее, следуя инструкциям на экране.
4. После установки программного обеспечения можно подключать игровое устройство к порту USB компьютера.
5. Щёлкните на «Пуск/Настройка/Панель управления», а затем дважды щёлкните на иконке «Игровые устройства» (“Game Controllers” или “Gaming Options”).
6. В окне «Игровые устройства» (“Game Controllers” или “Gaming Options”) Вы сможете откалибровать и протестировать Ваш игровой контроллер перед началом любой игры.
7. После калибровки и тестирования можно начинать игру.

#### Важно:

1. Игровое устройство может работать в аналоговом и цифровом режимах и в режиме автомобиля. Пользователь может переключаться в нужный режим. По умолчанию устройство работает в аналоговом режиме.

Устройство/Режим	Аналоговый режим	Цифровой режим	Режим автомобиля
Игровой пульт	POV HAT (точка зрения)	Движение по горизонтали и по вертикали	POV HAT (точка зрения)
Левый миниджойстик	Движение по горизонтали и по вертикали	Движение по горизонтали и по вертикали	Движение по горизонтали
Правый миниджойстик	Управление рулем и ускорением	Управление рулем и ускорением	Движение по вертикали
Светодиодный индикатор	Красный сигнал	Зеленый сигнал	Оранжевый сигнал

2. Для работы драйвера необходимо наличие DirectX 7.0a или более новой версии. Проверьте версию DirectX в своей системе и при необходимости обновите эту программу.
3. Вибрация контролируется игровым программным обеспечением. Более подробную информацию см. в руководстве по игре.